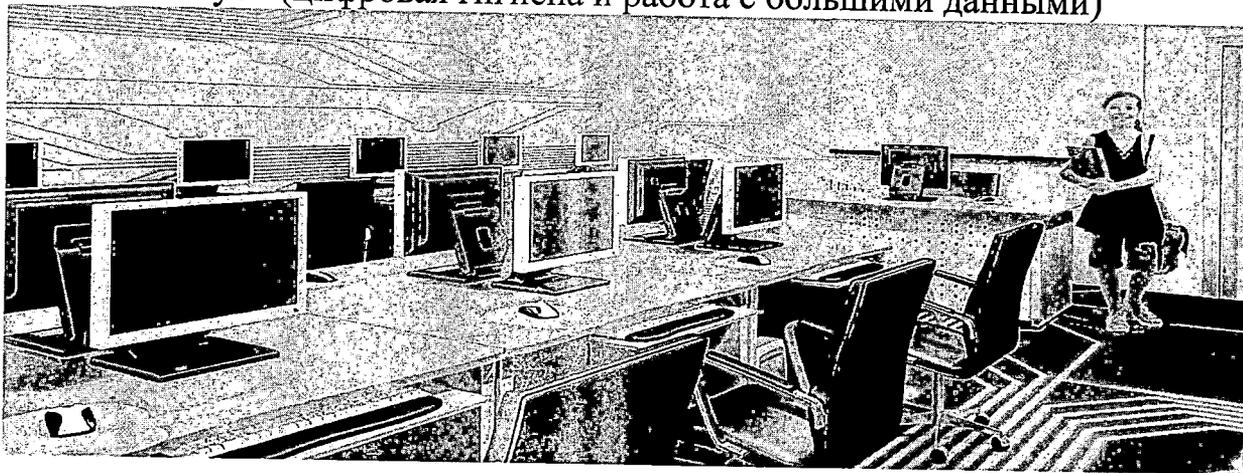
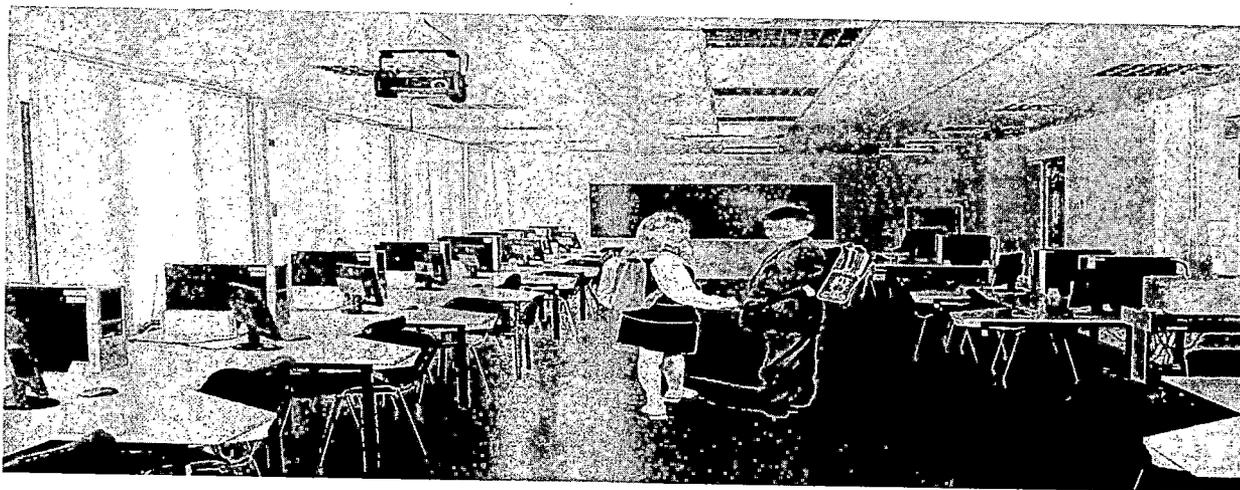


5 Куб (цифровая гигиена и работа с большими данными)



6 Куб (базовые навыки программирования на С-подобных языках)



4. Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
городского округа «Средняя общеобразовательная школа № 10»
городского округа «город Избербаш»

I. Помещения для организации занятий в кубах, в которых
проводятся теоретические, практические и
исследовательские работы

План функционального зонирования помещений

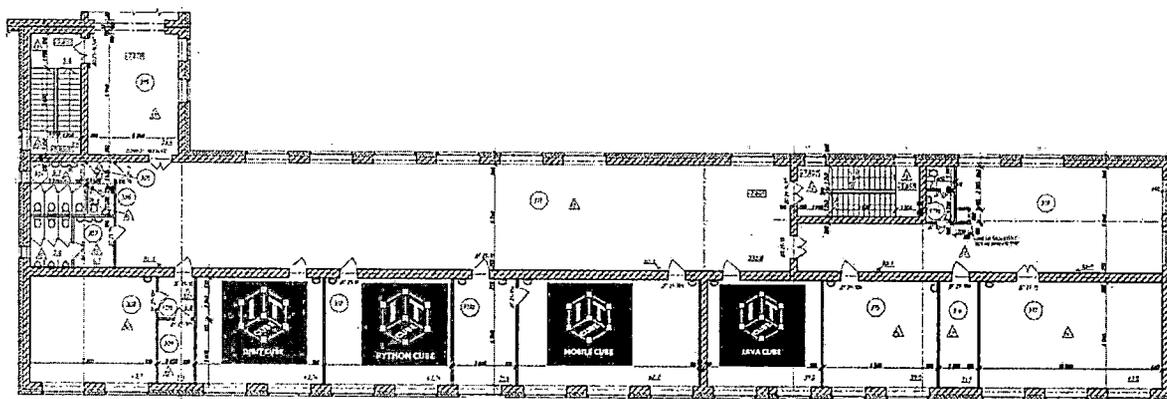
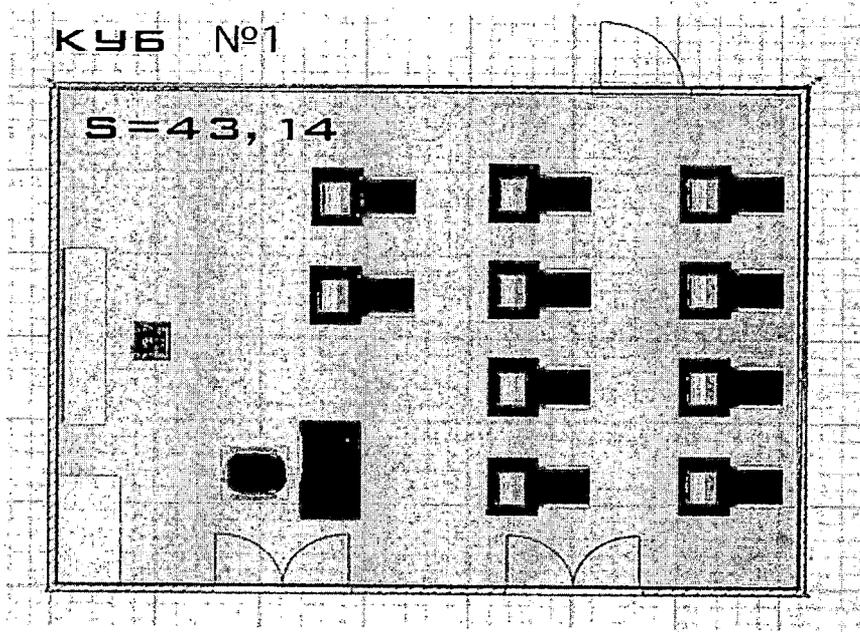


Рисунок 1.

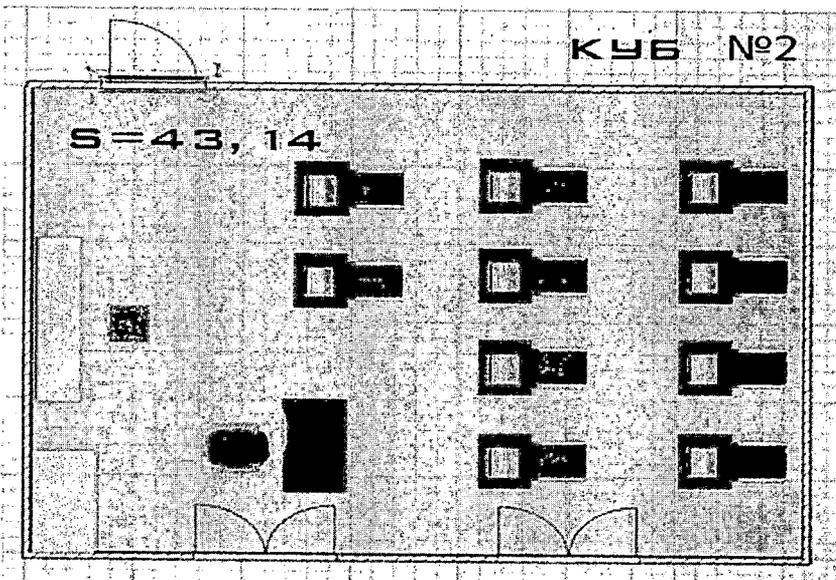


Рисунок 2.

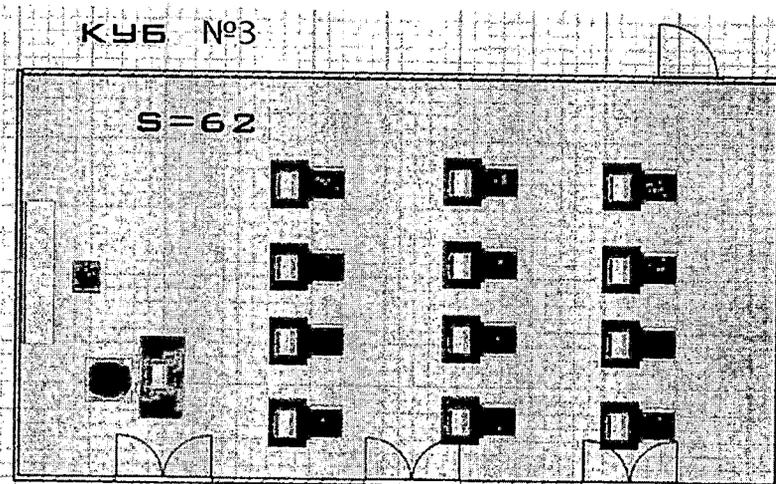
1 Куб. Направление «Цифровая гигиена и работа с большими данными».
Общая площадь – 43 кв. м



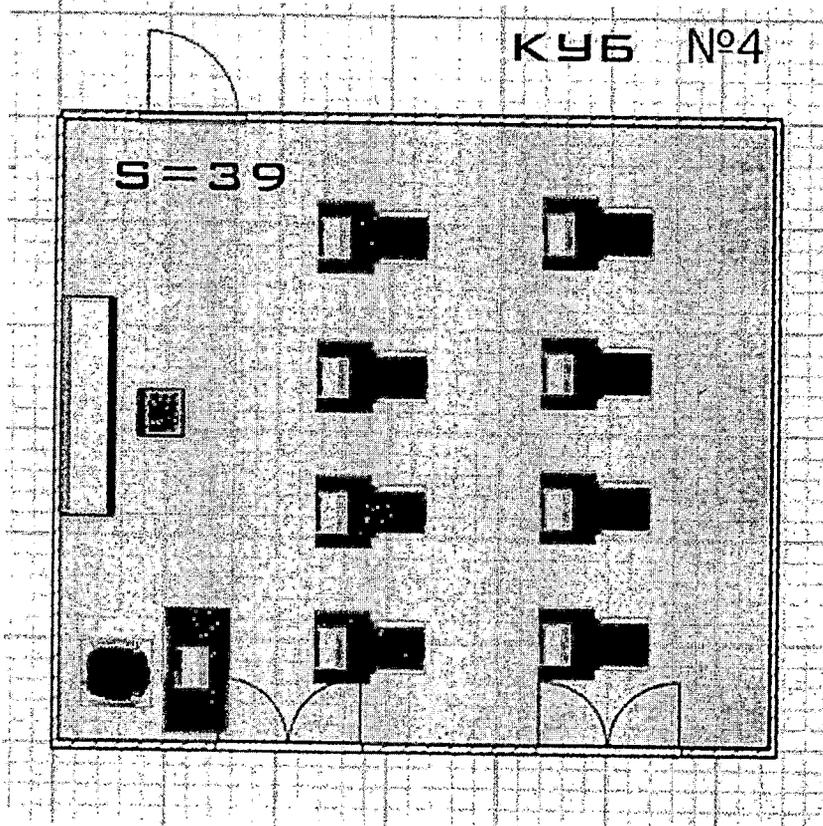
2 Куб. Направление «Программирование на Python».
Общая площадь – 43 кв. м



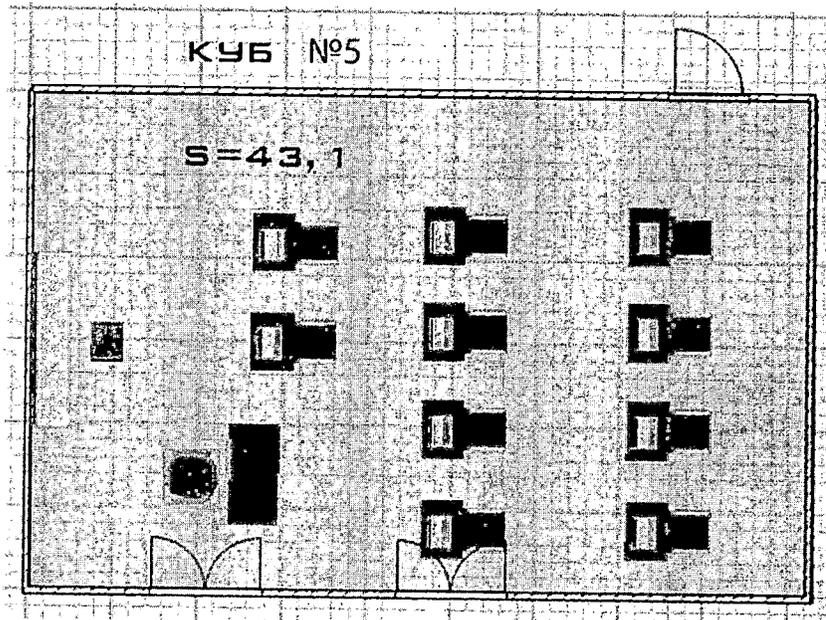
3 Куб. Направление «Мобильная разработка».
Общая площадь – 62 кв. м



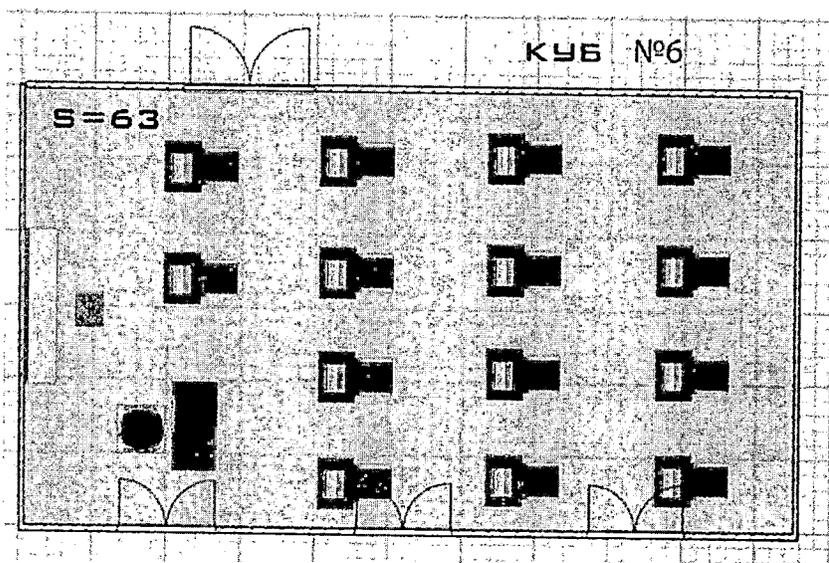
4 Куб. Направление «Основы программирования на Java».
Общая площадь – 40 кв. м



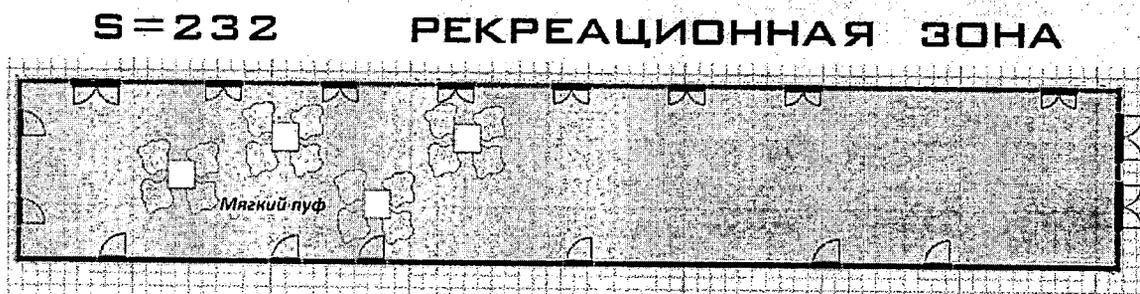
5 Куб. Направление «Разработка VR/AR-приложений».
Общая площадь – 43 кв. м



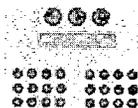
6 Куб. Направление «Базовые навыки программирования на C-подобных языках». Общая площадь – 63 кв. м



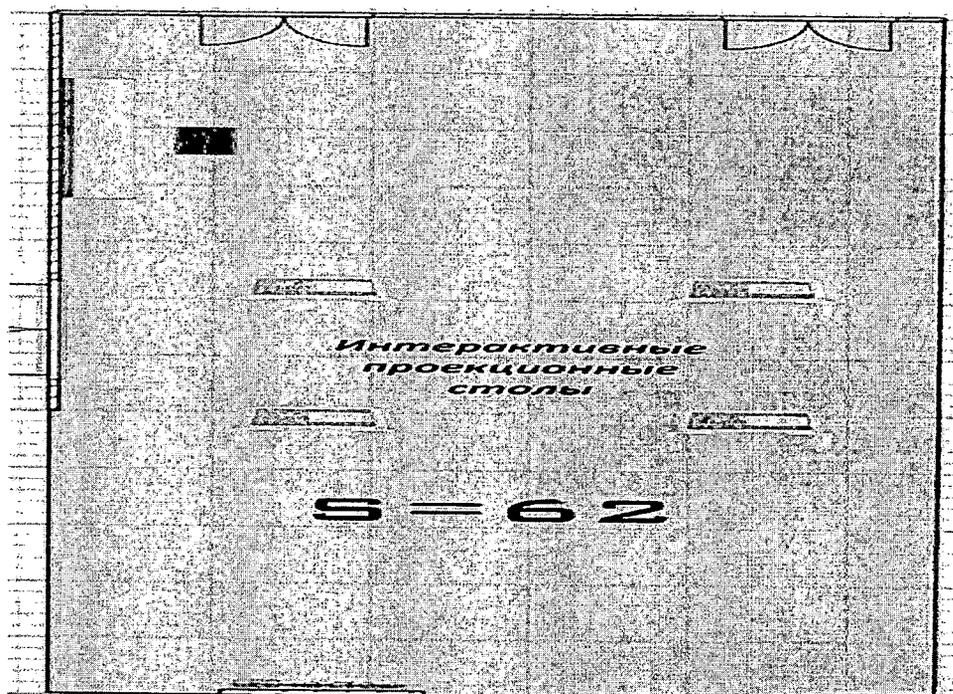
II. Рекреационная зона (общая площадь – 232 кв. м) предназначена для отдыха обучающихся, проведения массовых мероприятий. Оснащена мягкими модулями, информационными стендами



III. Лекторий (общая площадь – 62 кв. м) -многофункциональная площадка на 50-60 посадочных мест с различной схемой рассадки

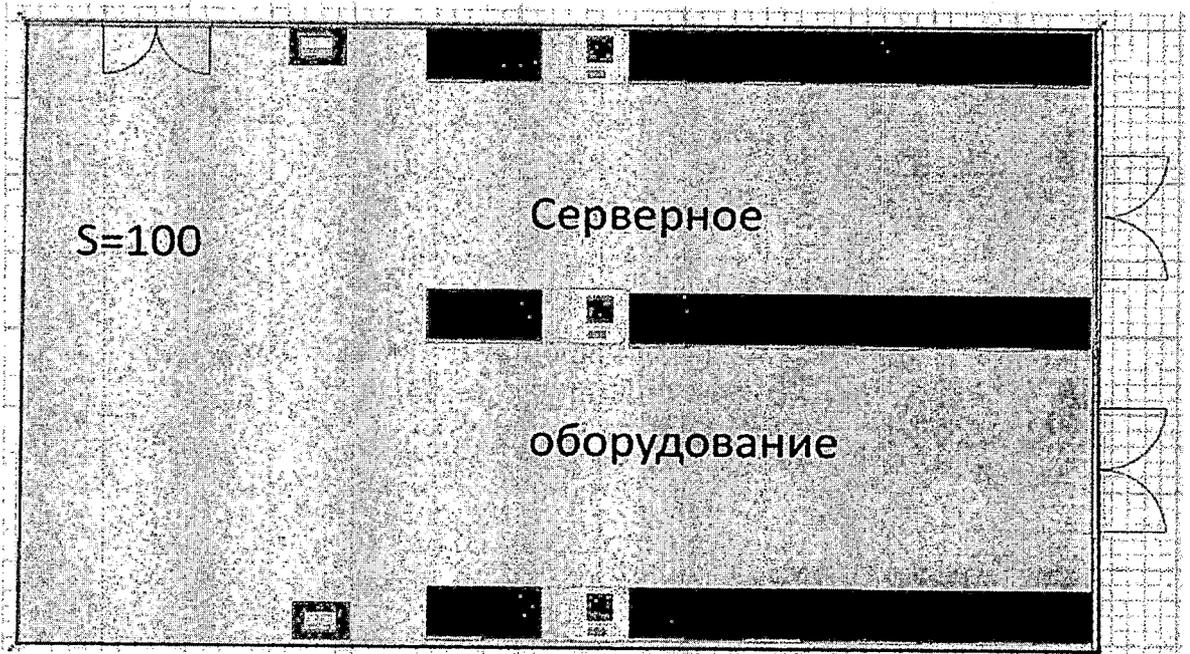


IV. Интерактивная научно-познавательная зона (общая площадь - 62 кв. м) оснащена оборудованием с возможностью интерактивного умного досуга и продуктивного развития учащихся в игровой форме



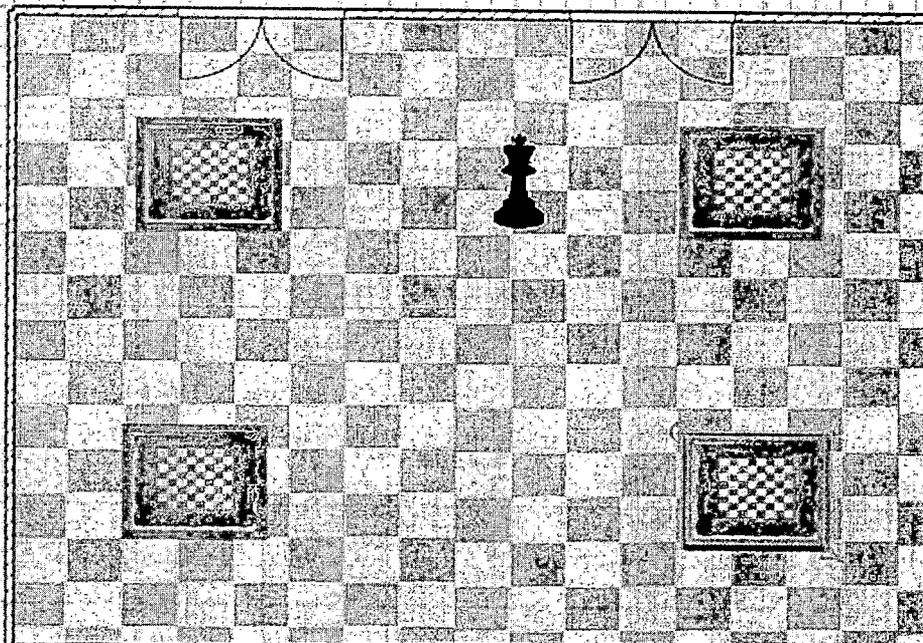
V. Центр обработки данных (общая площадь - 100 кв. м) является техническим помещением

ЦЕНТР ОБРАБОТКИ ДАННЫХ



VI. Шахматная гостиная (общая площадь - 47 кв. м) находится в рекреационном помещении 2-го этажа школы. Оснащена набором шахматных напольных фигур и шахматными столами

ШАХМАТНАЯ ГОСТИНАЯ $S=47,23$



Дизайн-проект в соответствии с брендбуком

Центры цифрового образования «IT-куб» в Республики Дагестан будут размещены в 3 новых образовательных учреждениях и в 1 учреждении дополнительного образования.

Помещения для организации занятий в кубах оснащены компьютерами для программирования со специальным программным обеспечением, веб-камерами, многофункциональными устройствами, документ-камерами, интерактивными досками, позволяющими сочетать традиционные формы подачи материала с возможностями высоких технологий.

Наборы «Технология и физика», базовый набор робототехники не только помогут обучающимся изучить закономерности физических явлений, но и дадут возможность создавать, программировать и тестировать свои решения, используя реальные научные технологии.

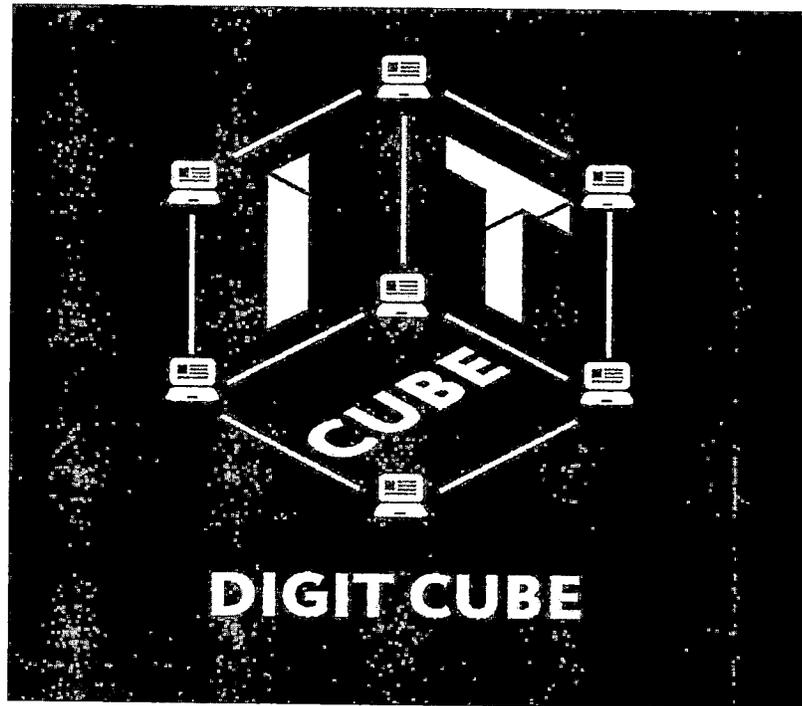
В оборудование для занятий входит шлем смешанной реальности. Смешанная реальность и голограммы позволят дополнить развивающее пространство трехмерными объектами, которые смогут «парить в воздухе», появляться на страницах учебников. Используя возможности данной технологии, учащиеся приблизятся к объектам не доступным по объективным причинам и смогут воочию с ними познакомиться.

В центре помещения располагаются шумовые зоны - большие столы, за которыми обучающиеся смогут коллективно обсуждать проекты, оформлять отчеты, планировать совместную деятельность и прочее.

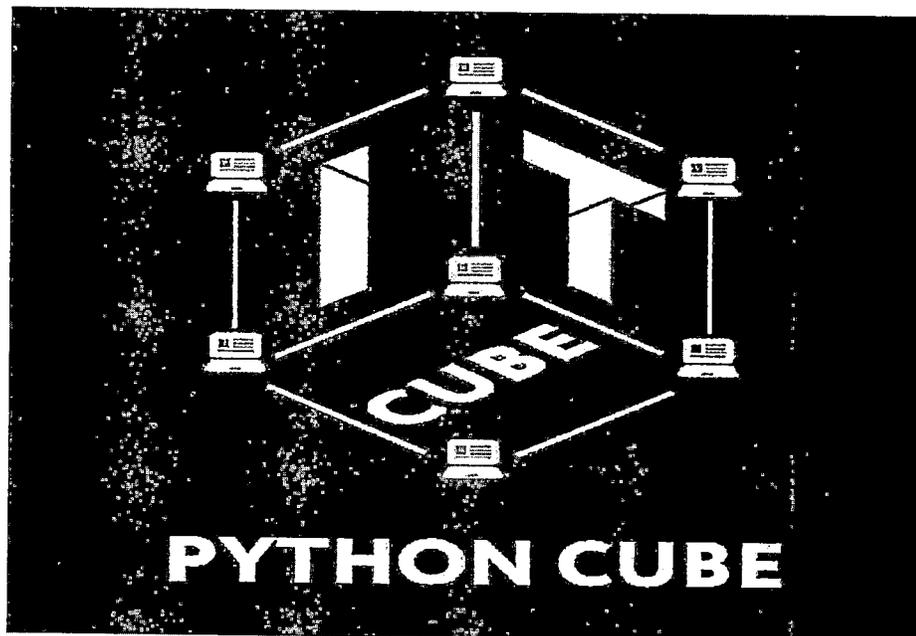
Данные условия позволяют использовать индивидуальные и коллективные формы работы, организовывать теоретические, практические, исследовательские и лабораторные занятия.

Бренды отдельных кубов

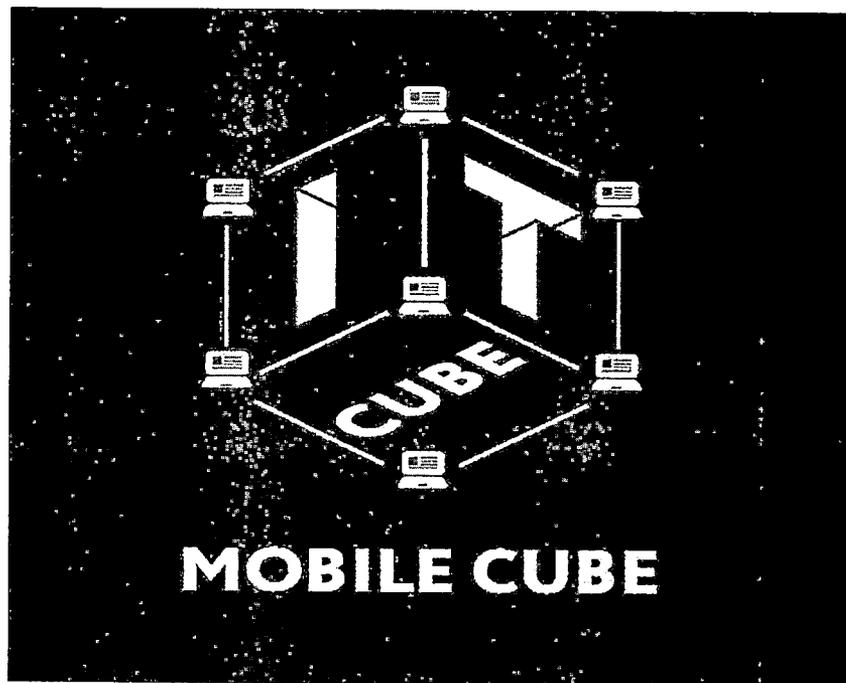
1 Куб. Направление «Цифровая гигиена и работа с большими данными».



2 Куб. Направление «Программирование на Python».



3 Куб. Направление «Мобильная разработка».



4 Куб. Направление «Основы программирования на Java».

